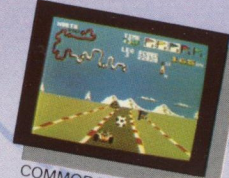


## GAME FEATURES

- Officially licensed from the Tatsumi Coin-Op
- Winner of the Zzap Gold Medal Award - 97%



COMMODORE 64



SPECTRUM

- Arcade game of the year - 1988



AMSTRAD

- Buggy Boy - The ultimate driving challenge!!

Elite Systems Limited,  
Anchor House, Anchor Road, Aldridge,  
Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.  
Telex 336130 ELITE G.  
Consumer Hot Line: (0922) 743408



CBM  
64/128

COMMODORE 64/128

BUGGY BOY

ENCORE



## BUGGY BOY

Buggy Boy is the ultimate driving challenge. Be prepared for the bumpiest ride of your life, over 5 of the roughest courses ever devised for 4 wheels. You must race across terrain littered with boulders, trees, brickwalls and fences whilst following the rough outline of the track through narrow valleys, across even narrower bridges and through dark tunnels.

Use your skills to dodge these obstacles or jump over them by hitting the logs that lie across the track, sending your Buggy soaring through the air. Driving over tree stumps and small rocks will tilt your Buggy onto two wheels allowing you to squeeze through narrow gaps, but don't oversteer, as you will lose control and return to 4 wheel drive!

The course is not your only enemy. The clock is ticking and you will be disqualified from the race if you do not complete each leg in the allowed time limit. Extra time for the next leg can be collected by driving through the dangerously placed "time" gates.

Additional points are scored by collecting the flags and driving through the score gates. Collecting the flags in the specified order will give you a larger bonus, as will bumping into the football!

When the going gets tough, put your foot to the floor (finger on the button?) and get ready for more thrills and spills than ever before.

## LOADING INSTRUCTIONS

|                     |                  |
|---------------------|------------------|
| Spectrum            | LOAD**           |
| Commodore 64 (Cass) | SHIFT & RUN/STOP |
| Commodore 64 (Disc) | LOAD**8.1        |
| Amstrad (Cass)      | CONTROL & ENTER  |

## PLAYING INSTRUCTIONS

|                   |                                  |
|-------------------|----------------------------------|
| Spectrum          | Joystick or redefinable keyboard |
| Commodore         | Joystick port 2 only             |
| Amstrad/Schneider | Joystick or redefinable keyboard |

## JOYSTICK CONTROL

|       |               |
|-------|---------------|
| Up    | - Accelerate  |
| Down  | - Decelerate  |
| Left  | - Turn left   |
| Right | - Turn right  |
| Fire  | - Change gear |

© 1987 Elite Systems Ltd  
Original game developed by TATSUMI  
Licensed from Data East USA, Inc.

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

## GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Limited  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW  
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

£2.99

## BUGGY BOY

Buggy Boy est l'épreuve de conduite la plus périlleuse qui soit. Attendez-vous à la ballade la plus pleine de cahots de votre vie sur 5 des parcours les plus rudes jamais conçus pour des roues. Il vous faut foncer à travers un terrain jonché de grosses pierres, d'arbres, de murs en briques et de barrières tout en suivant la trace grossière de la piste à travers des vallées étroites, sur des ponts encore moins larges et dans des tunnels obscurs.

Utilisez toute votre adresse pour éviter ces obstacles ou sautez par-dessus en heurtant les souches qui gisent en travers de la piste, en faisant bondir en l'air votre Buggy. La conduite sur ces souches d'arbres et petits rochers fera basculer votre Buggy sur deux roues, ce qui vous permettra de franchir les passages étroits, mais ne braquez pas trop, car vous perdriez le contrôle du véhicule et retomberiez sur 4 roues.

Le parcours n'est pas votre seul ennemi. Le tic-tac de l'horloge est inexorable et vous serez mis hors-course si vous n'accomplissez pas chaque étape dans les délais impartis. Il est possible d'acquiescer un bonus de temps pour l'étape suivante en passant par les portes "temps" danger-eusement situées.

Des points supplémentaires sont acquis en ramassant des drapeaux et en passant par les portes "score". Le ramassage des drapeaux dans l'ordre indiqué vous donnera un important bonus, de même que le fait de heurter le ballon.

Lorsque la situation devient difficile, placez votre pied sur le plancher (doigt sur le bouton?) et soyez prêt pour des émotions et des culbutes encore plus sévères que les précédentes.

### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

|                     |                  |
|---------------------|------------------|
| Spectrum            | LOAD**           |
| Commodore 64 (Cass) | SHIFT + RUN/STOP |
| Commodore 64 (Disc) | LOAD** 8.1       |
| Amstrad (Cass)      | CONTROL & ENTER  |

### INSTRUCTIONS DE JEU

Spectrum & Amstrad/Schneider Manette ou clavier redefinissable  
Commodore Manette porte 2 seulement

### COMMANDE PAR MENETTE:

|        |                         |
|--------|-------------------------|
| Haut   | - accélérer             |
| Bas    | - décélérer             |
| Gauche | - tourner à gauche      |
| Droite | - tourner à droite      |
| Feu    | - changement de vitesse |

© 1987 Elite Systems Ltd  
Original game developed by Tatum  
Licensed from Data East USA Inc.

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du jeu sont strictement interdits sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

### GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept  
Elite Systems Ltd  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW  
Telex 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

## BUGGY BOY

Buggy Boy die echte Herausforderung für Rennfahrer! Mach Dich gefaßt auf die holprigste Fahrt Deines Lebens, auf 5 der schwierigsten Strecken, die je mit 4 Rädern bewältigt wurden. Das Rennen geht über ein Gelände mit riesigen Felsblöcken, Bäumen, Mauern und Zäunen, durch die wildesten Schluchten, über schmale Brücken und durch stockfinstere Tunnel.

Du wirst Deine ganzen Fahrkünste brauchen, um diesen Hindernissen auszuweichen oder sie mit einem gekonnten Anlauf zu überspringen. Wenn Dein Buggy auf Baumstämmen und Felsbrocken auffährt, neigt er sich zur Seite und fährt auf zwei Rädern weiter, so daß Du Dich auch durch die engsten Spalten zwingen kannst. Dabei darfst Du nur nicht übersteuern, da der Wagen sonst außer Kontrolle gerät und wieder auf 4 Räder zu stehen kommt.

Aber die waghalsige Strecke ist nicht Deine einzige Sorge. Die Uhr tickt unarmherzig, es ist eine Rennrennen gegen die Zeit. Wenn Du es nicht schaffst, die einzelnen Rennstrecken in der vorgesehenen Zeit zu absolvieren, wirst Du disqualifiziert. Zusätzliche Zeit für die nächste Strecke kannst Du Dir ergattern, wenn Du es wagst, durch die gefährlichen Zeit-Tore zu fahren.

Weitere Punkte werden Dir gutgeschrieben, wenn Du Flaggen einsammelt und durch die Punkte-Tore saust. Das Einsammeln der Flaggen in einer bestimmten Reihenfolge bringt Dir einen noch höheren Bonus ein, und dasselbe gilt, wenn Du mit dem Fußball zusammenprallst.

Falls die Sache brenzlig wird, drück den Fuß mal feste auf den Boden (Finger auf den Knopf?) - und mach Dich gefaßt auf die Dinge, die da kommen sollen.

### LADLEANLEITUNG

|                     |                  |
|---------------------|------------------|
| Spectrum            | LOAD**           |
| Commodore 64 (Cass) | SHIFT + RUN/STOP |
| Commodore 64 (Disc) | LOAD**           |
| Amstrad (Cass)      | CONTROL & ENTER  |

### BEDIENUNG

|                   |                                |
|-------------------|--------------------------------|
| Spectrum          | Joystick or definable keyboard |
| Commodore         | Joystick port 2 only           |
| Amstrad/Schneider | Joystick or definable keyboard |

### JOYSTICKMANOEVER:

|        |               |
|--------|---------------|
| Hoch   | - Gas geben   |
| Ab     | - Bremsen     |
| Links  | - Linkskurve  |
| Rechts | - Rechtskurve |
| Feuer  | - Schalten    |

© 1987 Elite Systems Ltd  
Original game developed by TATSUMI  
Licensed from Data East, U.S.A. Inc.

All Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Wiederverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd ist streng untersagt und gestezwidrig.

### GARANTIE

Dieses Softwareprodukt wurde sorgfältig entwickelt und nach den höchsten Qualitätsanforderungen hergestellt. Bitte halten Sie sich an die Ladeanweisung für ihr System. Falls Sie beim Betreiben des Programms Schwierigkeiten haben und der Ansicht sind, daß ein Mangel am Produkt vorliegt, dann senden Sie es bitte direkt an uns:

Customer Services Dept  
Elite Systems Limited  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW  
Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen einen sofortigen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre üblichen Konsumentenrechte.

## BUGGY BOY

Buggy Boy rappresenta la massima sfida per quanto riguarda la guida di veicoli a 4 ruote. Preparatevi alla corsa più "rica" di scossoni della vostra vita, su 5 dei percorsi più inediti mai ideati per i quattro ruote. Dovrete gareggiare su un terreno coperto di ciottoli, alberi, muri di mattoni e steccati, mentre seguite l'accidentato tracciato del percorso attraverso anguste valli, ponti ancora più stretti e scure gallerie.

Usate la vostra abilità per scansare tutti questi ostacoli, oppure saltateli colpendo i tronchi d'albero che si trovano sparsi sul percorso, con il risultato che il vostro Buggy verrà lanciato in aria. Se guidate passando sopra ceppi di alberi e pietre, il vostro veicolo si inclinerà e procederà su due ruote, permettendovi così di passare attraverso spazi molto ristretti, ma fate attenzione a non pilotare il veicolo troppo bruscamente, perché altrimenti ne perderete il controllo e ritornerete su 4 ruote.

Il percorso tuttavia non è il vostro solo nemico. Il tempo trascorre velocemente e verrete squalificato dalla gara se non terminate ogni manche nel tempo prestabilito. E' possibile ottenere del tempo in più per la manche successiva guidando attraverso i pericolosissimi cancelli del "tempo".

Potete inoltre vincere punti extra se riuscite a raccogliere le bandiere e quindi guidare attraverso i cancelli del punteggio. Se raccogliete le bandiere nell'ordine specificato, vincete ulteriori punti premio, così come ne vincerete altri se riuscite a colpire il pallone? Quando la situazione si fa dura, accelerate al massimo (dito sul pulsante?) e preparatevi per avventure ancora più stimolanti.

### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

|                                  |                     |
|----------------------------------|---------------------|
| Spectrum (Cassetta)              | LOAD** nel modo 48K |
| Commodore 64 (Cassetta) Premiere | RUN/STOP + SHIFT    |
| Commodore 64 (Disc)              | LOAD** 8.1          |
| Amstrad (Cassetta) Premiere      | CONTROL & ENTER     |

### ISTRUZIONI DI GIOCO

Spectrum & Amstrad/Schneider  
Usa il Joystick o la tastiera con tasti ridefinibili  
Commodore Joystick in Porta 2

### COMANDI PER JOYSTICK

|                |                                                |
|----------------|------------------------------------------------|
| Su             | - per accelerare                               |
| Giu            | - per decelerare                               |
| A sinistra     | - per girare a sinistra                        |
| A destra       | - per girare a destra                          |
| Pulsante       | - per cambiare marcia                          |
| 0              | - pausa                                        |
| Q seguito da @ | - pone fine al gioco                           |
| F5             | - si può scegliere tra musica + effetti sonori |
|                | audio disattivato                              |
|                | musica                                         |
|                | effetti sonori                                 |

© 1987 Elite Systems Ltd  
Original game developed by Tatum  
Licensed from Data East USA Inc.

Tutti i diritti riservati dovunque. E' assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

### GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni acquisite relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma, si pensate che il prodotto sia difettoso, spediteci direttamente al seguente indirizzo:

Customer Services Dept  
Elite Systems Limited  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW  
Telex 336130 ELITE G

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne tornerà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.